STL 과제 보고서

컴퓨터공학과

2015152025 이강우

1. 과제 해결방법
   1. 점수 구현 방법  
      점수는 normal\_distribution<> nd{0,1.0}을 사용하였고,  
      음수 영역은 0으로 고정, 10 이상의 영역은 10으로 고정 하였고,  
      0 ~ 10 범위 안에 문제에서 제시된 떼탈출 과 챔피언스리그 별 최대 값을 곱하였습니다.
   2. 파일 존재 유무  
      저장된 파일이 존재하는지
2. 자신의 해결방법이 옳다고 주장하는 근거
3. 요구사항 중 구현하지 못한 내용과 어려웠던 점
4. 과제를 하면서 느낀 점
5. 그 외 정리하고 싶은 내용